

河北省教育厅

冀教高函〔2018〕58号

河北省教育厅 关于举办2018年华北五省（市、自治区）及 港澳台大学生计算机应用大赛河北赛区竞赛 的通知

有关高等学校：

为推动区域高等教育合作发展、资源共享，培养大学生创新能力、实践能力和团队协作意识，华北五省（市、自治区）决定继续举办2018年华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛。现将2018年华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛河北赛区竞赛（以下简称“大赛”）有关事项通知如下：

一、大赛目的、主题与内容

大赛目的、主题与内容参见2018年华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛方案（见附件1）。详细参赛规则、作品设计开发规范和开发平台等，请关注大赛网站：<http://bjcac.buu.edu.cn>。

二、组织方式

1. 华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛河北赛区竞赛组委会（具体组成人员名单见附件2）负责大赛的组织工作，组委会秘书处设在燕山大学，本次竞赛由组

委会委托燕山大学承办。

2. 竞赛组织共分为初赛和决赛。初赛由各参赛高校自行组织，决赛由河北赛区统一组织。省级决赛中按照有效参赛队的30%选取参赛队入围总决赛，总决赛的时间地点另行通知。

三、参赛方式和要求

1. 大赛面向河北省普通高校的本科及高职高专在校学生，设立本科组和高职高专组。参赛学生自由组队，鼓励学生跨专业组队，但不可跨学校组队。竞赛采取团队比赛方式，每队由2-5名学生组成，每校本科、高职报名队数均不超过10队，每队限报1个作品，每人限参加一个团队。每个参赛团队的指导教师不得超过2人。

2. 各学校负责审核各校参赛者的参赛资格，在自行选拔的基础上报名参赛。

3. 学校需按照竞赛方案的规范和提交方法提交作品。作品的具体要求、开发平台、作品内容和作品提交及版权事宜详见附件1。

四、时间安排

1. 院校报名（8月25日-8月31日）

请各拟参赛院校负责人登陆大赛官网(<http://bjcac.buu.edu.cn>)填报本校参赛信息，已注册高校可使用原有的账号密码。

2. 参赛队报名（9月26日截止）

各高校负责人组织本校学生在网上报名，并导出报名表，经教务处签章后，通过传真、邮寄或发送扫描件之一的方式，发送到分赛区联系人处。提交后若要修改参赛队员信息，需要重新提交报名表。

3. 作品创作（9月26日之前）

参赛者根据要求完成作品创作。

4. 提交作品（10月7日-10月9日）

各参赛队须在大赛网站上完成作品的调试、运行和最终的作品提交。作品的提交要求以及版权事项请查阅大赛方案（见附件1）。

5. 赛区评审（10月26日前）

河北赛区组织专家评审本赛区的作品，确定入围决赛的作品名单。评审专家以2013-2017年专家库为主，如有变更，请于10月15日前提交《华北五省计算机应用大赛河北赛区竞赛评审专家推荐表》（附件3）至 ysuwlwu@ysu.edu.cn 邮箱，并在备注进行说明。

6. 总决赛答辩（11月中旬）

决赛采取现场答辩的形式，在北京联合大学统一进行。公布决赛获奖名单，同时举办颁奖典礼。

五、表彰奖励

大赛组委会组织相关专家按照公平、公正、公开的原则对参赛作品进行评审。对获奖作品的作者将予以表彰。

大赛按照本科组和高职高专组分别设立特等奖（可空缺），一等奖、二等奖、三等奖（按照有效参赛队数的10%、20%、30%设置），优秀组织奖、优秀指导教师奖等奖项。

六、其他事项

1. 大赛赛务组通讯地址、联系人及联系方式

（1）赛务组通讯地址：河北省秦皇岛市河北大街西段438号燕山大学信息科学与工程学院，邮编：066004。

（2）联系人：张莹，电话：0335-8051387，Email:

jsjyyds@163.com；赵逢达，电话：0335-8051387，Email：
zfd@ysu.edu.cn。

(3) 大赛专用 Email:jsjyyds@163.com。

2. 有关本次大赛的信息除在大赛网址获得，亦可加入河北赛区赛务 QQ 群 238732053 获得。

- 附件：1. 2018 年华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛方案
2. 华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛河北赛区竞赛组委会成员名单
3. 华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛河北赛区竞赛评审专家推荐表



附件 1

2018 年华北五省（市、自治区） 及港澳台大学生计算机应用大赛方案

一、竞赛目的

举办大赛的目的是促进学生将理论知识与实践相结合，应用新技术和方法，完成具有实际应用意义的创意设计，并予以实现；提高学生的策划、设计、实现、协调组织和解决问题的能力；培养、锻炼大学生创新意识、创意思维与设计 and 创业能力，更好地培养和发现符合经济社会发展需求的优秀人才；促进相关专业和课程的教育教学改革。

二、竞赛主题与内容

（一）主题

依据“互联网+”等国家重大发展战略行动计划，实现新一代信息技术与各行各业的融合创新，为产业智能化提供支撑，为教育信息化做出贡献。2018 年计算机应用大赛的主题是“移动互联网应用创新”，下设两个应用方向：（1）利用移动互联网智能硬件感知与控制方向；（2）APP 移动应用程序开发方向。参赛者根据大赛组委会提供的规范，确定创意设计的主题，针对移动设备的技术特点，围绕移动应用的开发，展开研究和设计，编制创意设计解决方案，完成设计与开发。

具体要求：

1. 参赛作品的选题应具有较强的思想性、时代感、社会价值和背景，满足社会经济、文化教育对软件作品的需

求。对参赛作品的评审着重考核参赛学生综合运用知识技能进行选题创意、软件设计、作品实现的创新能力；学习能力；技术实施能力以及团队合作等方面的基本能力。

2.参赛作品应涉及联网功能，应具备公网内的联通性且能流畅运行，对于仅限在某个专网或校园网上访问而无法通过公网访问的作品，由于无法评审，将被视为无效参赛作品。

3.参赛作品要求为原创作品，抄袭作品一经发现即刻作废。历年的参赛作品不可重复参赛，否则视为无效参赛作品；参与过其他竞赛的作品不可重复参加本项竞赛。

4.对于提交的内容不完整，或提供任何虚假信息；违背相关法律、法规；涉嫌作弊行为，侵犯他人知识产权等作品视为无效参赛作品。

5. 智能硬件感知与控制方向作品要求：利用互联网通过移动终端程序，控制硬件产品动作，实现数据的传输、处理与控制，必须提供视频演示文件，决赛时进行现场展示。

（二）开发平台

本次大赛要求作品的运行平台为指定移动终端操作系统平台，即作品软件应该能够在如下2种平台之一的模拟器或移动终端上运行。

开发平台及版本要求：

1. Android 6 及以上版本；
2. 苹果 iOS 11 及以上版本；
3. 智能硬件平台详细参数见大赛官网。

（三）作品内容

参赛作品的内容包含作品简介、软件创意设计文档、作品源代码、软件安装包、视频短片。

1. 作品简介：包含 3 幅展示软件核心功能的截图（各图片文件不大于 1MB，jpg 或 png 格式）、不超过 800 字的作品文字简介（无格式文本）。

2. 软件创意设计文档：参赛团队必须按照大赛官方网站上提供的模板规范编写设计文档，以 WORD 文档格式提交（缺创意文档则作品无效）。提交的文档需要描述软件操作步骤及说明，若软件设置了用户名和密码必须在显著位置注明测试用户名和密码。

3. 作品源代码：参赛团队需要在大赛网站提交完整源代码，源代码主体必须是原创（可以有部分第三方开源代码，但请在《软件创意设计文档》中标明）。

4. 软件安装包：

对于 Android 开发平台的作品，软件安装包是指可以在移动终端上运行的可安装文件包，如果参赛作者希望提交的作品在大赛结束后非免费使用，则可以提交可免费试用的参赛作品软件安装包。

对于 iOS 开发平台的作品，如果有用 \$299 账号打包后的 app 文件，则使用该账号打包提交；若无，则可不提交安装包或提供 App Store 下载链接。

5. 视频短片：提供参赛作品创意设计与程序演示视频，时间不得超过 5 分钟，文件格式可为 WMV 或 MP4。

三、参赛条件

1. 大赛面向华北五省（市、自治区）、港澳台普通高等学校的本科及高职高专学生，由学生所在学校自行审核其参赛资格。

2. 竞赛设立本科组和高职高专组。

3. 竞赛采取团队比赛方式，每队由 2-5 名学生组成，每校本科、高职报名队数各不超过 10 队。每队限报 1 个作品，每人限参加一个团队。每个参赛团队的指导教师不得超过 2 人。

4. 参赛学生自由组队，鼓励学生跨专业组队，但不可跨学校组队。

四、组织方式

（一）本次竞赛由领导小组委托北京联合大学承办，组委会秘书处设在北京联合大学。各省、市、自治区分别确定协办单位协助组织竞赛。

（二）大赛分初赛评审、决赛答辩两个环节。初赛评审由各分赛区组织进行。各赛区按照其有效参赛队的 30% 选取参赛队入围决赛。港澳台地区以及分赛区参赛队不足 20 队的，可并入北京赛区参加初赛。决赛经领导小组委托由北京承办。

所有参赛队通过大赛网站报名及提交作品，经各赛区专家初评通过后将参加决赛环节。决赛采取现场答辩的形式，按照作品应用方向分组答辩。决赛在北京联合大学统一进行，决赛地点为北京联合大学小营校区。

五、奖项设置

大赛按照公平、公正、公开的原则，按本科和高职高专组分别评选特等奖（可空缺）、一等奖、二等奖、三等奖（按照

有效参赛队数的 10%、20%、30%设置), 优秀组织奖、优秀指导教师奖等奖项。

六、时间安排

9月26日前:各高校负责人在大赛网站上填报本校参赛信息,已注册高校可使用原有的账号密码。参赛者根据要求完成作品创作。各高校负责人组织本校学生在网上报名,并导出报名表,经教务处签章后,通过传真、邮寄或发送扫描件之一的方式,发送到分赛区联系人处。提交后若要修改参赛队员信息,需要重新提交报名表。

10月7日-10月9日:各参赛队须在大赛网站上完成作品的调试、运行和最终的作品提交。

10月29日前:各赛区组织专家评审本赛区的作品,确定入围决赛的作品名单。

11月中旬:决赛答辩。

七、作品提交

各参赛团队在大赛规定的日期之前,完成参赛作品所有内容的提交。逾期没有提交作品,视为自动放弃比赛资格。

1. 网络提交

在大赛官方网站提交作品简介、软件创意设计文档、软件安装包(iOS作品可无安装包)和视频短片。

2. 已经提交成功的参赛作品不能再修改。

3. 作品界面元素可以从网络上采集素材或自行设计,如存在侵犯版权问题即刻作废。

4. 参赛作品初评阶段,各参赛团队有义务接受专家工作

组通过邮件或电话提出的关于参赛作品的创意设计文档及软件的质询。

八、作品版权

1. 学校和学生所作的参赛方案或者作品，所有权归参赛者个人或所在学校所有，应允许主办方进行非商业性质的各种宣传。

2. 参赛作品在大赛评审阶段应能够被评审专家免费使用，参赛者必须提交参赛作品的完整带源码版本。

3. 对于参赛作品的软件安装包，如果参赛者希望提交的作品在大赛结束后非免费使用，则可以提交免费试用的参赛作品软件安装包。

九、组织经费

各赛区初赛的组织经费由各省（市、自治区）承担；决赛期间，参赛学生和相关教师的交通和食宿费由各省（市、自治区）或参赛校承担，其他经费由北京承担。

十、联系方式

网站：<http://bjcac.buu.edu.cn>

邮箱：bjcacbuu@163.com

大赛秘书处设在北京联合大学教务处

地点：北京市朝阳区北四环东路 97 号 3A 楼 0109 室

邮编：100101

联系人：张建国 赵立新

联系电话及传真：010-64900334 010-64900100

附件 2

华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用大赛 河北赛区竞赛组委会成员名单

主任委员：	王廷山	河北省教育厅副厅长
副主任委员：	赵永生	燕山大学副校长
	刘 兵	河北工业大学副校长
	刘国欣	石家庄铁道大学副校长
	陈林元	河北农业大学党委常委
	王锡朝	河北科技大学副校长
	王培光	河北大学党委常委
	吕海涛	河北工程大学副校长
	朱智国	河北省教育厅高教处处长
委 员：	任家东	燕山大学信息科学与工程学院院长
	顾军华	河北工业大学计算机与软件学院院长
	朴春惠	石家庄铁道大学信息科学与技术学院院长
	韩宪忠	河北农业大学信息科学与技术学院院长
	张冬雯	河北科技大学信息科学与工程学院院长
	孟宪礼	河北大学数学与计算机学院院长
	赵冬梅	河北师范大学信息技术学院院长
	赵继军	河北工程大学信息与电气工程学院院长
	金海龙	燕山大学教务处处长
	高 明	河北省教育厅高教处副调研员

组委会办公室

主 任：	任家东（兼）	燕山大学信息科学与工程学院院长
副 主 任：	齐跃峰	燕山大学信息科学与工程学院副院长

附件 3

华北五省（市、自治区）及港澳台大学生计算机应用 大赛河北赛区竞赛评审专家推荐表

一、基本信息

姓名		性别		出生年月	年 月
民族		籍贯		职务	
单位			院系		

二、专业信息

从事学科					
研究方向					
专业技术职务		最高学位		学位授予单位	

三、联系方式

通信地址		邮政编码	
办公电话		移动电话	
E-mail			
单位推荐排序			
备注			